

Armadillo-IoT A6 開発体験セミナー

第4部 アプリケーションを作成する







■第1部 Armadilloとは ■第2部 Armadilloが動作する仕組み ■第3部 Armadilloを使用する ■第4部 アプリケーションを作成する ■第5部 外部機器との連携 ■第6部 クラウドとの連携 ■第7部 LTE接続、省電力モードの使用方法 ■第8部 製品運用に向けての設定 ■第9部 量産に向けて ■第10部 参考情報



アプリケーション開発環境



Armadillo-IoT A6 アプリケーション開発環境



■Armadillo-IoT A6のアプリケーション開発は Armadillo上で行います

 組み込み開発でよくあるクロス開発ではなく、セルフ開発が基本と なります

■Armadillo-IoT A6では各種言語が使用可能

- C/C++
- JAVA
- Ruby, Python等

ファイル編集のエディタについて

■ Armadilloでは、ファイル編集はエディタを使用します。

BとのLinuxシステムに標準でviエディタがインストールされています。

Windowsで一般的なエディタ(メモ帳など)とは異なり、モードを 持っている事が大きな特徴です。

コマンドモード:入力した文字は全てコマンドとして扱います。

入力モード:通常のエディタと同様に、文字の入力ができます





■ Vi エディタ"test"というファイルを開きます。

root@armadillo:~# vi test

- ■起動直後はコマンドモードです。
- 入力モードに切り替える為には以下のいずれかのキーを入力します。

入力キー	動作
i	カーソルのある位置から入力開始
а	カーソルのある後ろから入力開始

- 再度コマンドモードに戻る際は「Esc」キーを入力します。
- ■コマンドモード時に、「x」でカーソル上の文字、「dd」コマンド でカーソルのある行を削除できます。
- ■終了したい場合は、以下のいずれかのコマンドを実行します。

コマンド	動作
:q!	変更を保存せずに終了
:w [ファイル名]	ファイル名を指定して保存
:wq	ファイルを上書き保存して終了

【参考情報】nanoエディタの使用 方法1



- 普段メモ帳等を使用している方は、viエディタは慣れるまで操作が 難しいかと思います。
- ■メモ帳に近い感覚で使用できるnanoエディタもインストールして使用することができます。

root@armadillo:~# apt-get install nano

■ご自身が使いやすいエディタをご利用ください。



【参考情報】nanoエディタの使用 方法2



nanoエディタでtestというファイルを作成してみます

root@armadillo:~# nano test

■ エディタ画面の末尾の2行はヘルプです。



ファイル名の確認では、Enter キーを入力します。

File Name to Write: temp

以上で、最初に指定した"test"というファイルが作成されます。



C言語でHello Worldサンプル の作成、実行









CでHello World



■まずは組み込み開発で最も使用されているCで、サンプル (Hello World)を作成してみましょう

■以下の流れで作成します

- C言語開発環境の構築
- サンプルソースコードの作成
- Makefileの作成
- ・ビルド
- サンプルの実行

C言語開発環境の構築



■C言語の開発には、ソースコードを元に実行ファイルを作 成するための、ツールチェインが必要になります

以下のコマンドを実行し、ツールチェインをインストール してください

[armadillo ~]# apt-get install build-essential

※すでにインストールされている場合は不要です

サンプルソースコードの作成



■以下のコマンドを実行して、hello.cを開いてください

[armadillo ~]# nano hello.c

■以下のように編集してファイルを保存・終了してください

#include <stdio.h>

```
printf("Hello World¥n");
return 0;
```

}





■以下のコマンドを実行してMakefileを開いてください

[armadillo ~]# nano Makefile

■以下のように編集してファイルを保存・終了してください

all: hello hello: hello.c gcc -o hello hello.c 必ずタブでインデントすること





■以下のコマンドを実行し、hello.cをビルドしてhelloを作 成してください

[armadillo ~]# make [armadillo ~]# ls hello hello

■参考のため、以下のコマンドを実行し、helloがARM用に 作成されていることを確認してください

ARMになっていることを確認

[armadillo ~]# file hello

hello: ELF 32-bit LSB executable, ARM, EABI5 version 1 (SYSV), dynamically linked, interpreter /lib/ld-linux-armhf.so.3, for GNU/Linux 2.6.32, BuildID[sha1]=ef14f3cd7b8c10ddf6ff6498e3d7c7dc962c68e2, not stripped





■以下のコマンドを実行し、helloを実行してください

[armadillo ~]# ./hello Hello World



PythonでHello Worldサンプ ルの作成、実行







PythonでHello World



■Pythonは、Webアプリケーションでよく使われるスクリ プト言語

■例としてPythonを使用

- ■作業内容
 - Python開発環境の構築
 - サンプルソースコードの作成
 - サンプルの実行

Python実行環境の構築



■以下のコマンドを実行して、Python実行環境 (Python3)をインストールしてください

[armadillo ~]# apt-get install python3

※すでにインストールされている場合は不要です

サンプルソースコードの作成

Et Atmark Techno

■以下のコマンドを実行して、hello.pyファイルを開いて ください

[armadillo ~]# nano hello.py

■以下のように編集して、ファイルを保存・終了してください

print("Hello World")





■以下のコマンドを実行し、helloを実行してください

[armadillo ~]# python3 hello.py Hello World